Working Name: ServerKomunikation

Possible Names: ServerHelper, CommunicationHelper

Effektives Name:

Purpose: Kommuniziert mit Applikationsserver, erstellt Anfragen und empfängt Antworten des Servers

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsibilities:** | **Collaborations:** |
| Erstellt Anfragen | Patient |
| Sendet Anfragen | DetailControl |
| Empfängt Antworten | TimeEntryControl |
| Stellt Antworten anderen Klassen zur Verfügung |  |
| Kennt Applikationsserver |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Legende:

* Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom Team verwendet wird.
* Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation
* Effecitve Name: Definitiv gewählter Name der Klasse
* Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes
* Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustande,  
  Verhalten)
* Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)